

ILUSTRASI, INSPIRASI DAN KREASI GAMBAR PERUMAHAN BERWAWASAN LINGKUNGAN DENGAN PROGRAM 3D SKETCHUP

Subaidillah fansuri¹⁾, Anita Intan Nura Diana²⁾

¹⁾Dosen Program Studi Teknik Sipil Universitas Wiraraja, email : subaidillah.sd@gmail.com

²⁾Dosen Program Studi Teknik Sipil, Universitas Wiraraja, email : Anita.071288@gmail.com

ABSTRAK

Perumahan adalah sebagai tempat dimana suatu rumah yang di bangun secara berkelompok seperti pemukiman baik perkotaan yang dilengkapi dengan sarana dan prasarana beserta utilitas umum rumah layak huni. Banyak pembangunan perumahan di Sumenep, tetapi tidak sesuai dengan Standart Nasional Indonesia yang ada. Maksud dari perumahan berwawasan lingkungan adalah dimana perumahan tersebut sesuai dengan ketentuan standart nasional Indonesia yang menyangkut berbagai aspek dalam perencanaan suatu perumahan.

Banyaknya lahan terbuka di Kabupaten Sumenep yang merupakan aset pengembangan Kabupaten Sumenep yang setiap tahun penduduknya semakin meningkat. Karena itu dibutuhkan sebuah program yang nantinya akan mempermudah pemahaman masyarakat terhadap bangunan oleh pelaksana konstruksi untuk mengkonsep perumahan yang berwawasan lingkungan.

Program yang nantinya akan dituangkan dalam sebuah kerangka penyelesaian adalah dengan konsep sebuah kreasi dan inspirasi gambar perumahan dengan program 3D Sketchup. Pelaksanaan dengan cara pelatihan atau workshop tentang bagaimana cara mendesain konsep perumahan berwawasan lingkungan dengan program 3D Sketchup yang nantinya bisa dijadikan konsep pelaksanaan dalam pelaksanaan pengembangan infrastruktur perumahan

yang nantinya akan dilaksanakan oleh pelaksana konstruksi yang ada di Kabupaten Sumenep.

Kata Kunci : Ilustrasi, Kreasi, dan Desain 3D Sketchup.

ABSTRACT

Housing is a place where a house is built in groups such as a good urban settlement which is equipped with facilities and infrastructure along with public utilities for livable houses. Many housing developments in Sumenep, but not in accordance with the existing Indonesian National Standard. The purpose of environmentally friendly housing is where the housing is in accordance with the provisions of the Indonesian national standard which concerns various aspects of housing planning.

The large amount of open land in Sumenep Regency is an asset to the development of Sumenep Regency, whose population is increasing every year. Because of that, we need a program that will facilitate the public's understanding of buildings by construction implementers to conceptualize environmentally friendly housing.

The program that will later be outlined in a settlement framework is the concept of a creation and inspiration of housing images with the 3D Sketchup program. Implementation by means of training or workshops on how to design environmentally friendly housing concepts with the 3D Sketchup program which later can be used as an implementation concept in implementing housing infrastructure development which will be carried out by construction implementers in Sumenep Regency.

Keyword : Illustration, Creation, 3D Sketchup Design

1. PENDAHULUAN

Indonesia akan menjadi pasar jasa konstruksi yang sangat besar dan terbuka bagi pelaku bisnis dari negara lain. Sejalan dengan masuknya pelaku bisnis jasa konstruksi dari luar, para tenaga kerja konstruksi dari negara lain akan masuk pula ke Indonesia dan bersaing langsung dengan tenaga setempat. Secara umum kondisi tenaga kerja konstruksi kita, khususnya tenaga akhlinya masih kurang dalam kemampuan profesional dan daya saing. Upaya peningkatan kinerja tenaga kerja konstruksi adalah merupakan salah satu bagian yang harus dilakukan sejalan dengan langkah-langkah strategis lain.

Kondisi masyarakat Sumenep yang semakin bertambah pada data BPS merupakan sebuah permasalahan yang nantinya masyarakat tersebut akan memerlukan sebuah tempat tinggal. Kabupaten Sumenep yang terletak di sebelah paling timur pulau Madura, merupakan wilayah daratan yang sangat cocok sebagai daerah pengembangan perumahan. Oleh karena itu untuk mengembangkan kawasan perumahan perlu adanya gambar yang bagus dan mudah dipahami oleh masyarakat serta berwawasan lingkungan dengan cara mengembangkan ilmu tenaga konstruksi dalam ilmu desain bangunan dengan menggunakan program 3D Sketchup.

Kegiatan ini diajukan karena meningkatnya pelaksanaan konstruksi di Kabupaten Sumenep yang khususnya pengembangan konstruksi perumahan, karena itu dibutuhkan konsep desain yang berkualitas sehingga para pelaksanakan konstruksi yang berasal dari Kabupaten Sumenep sendiri dapat bersaing dengan tenaga pelaksana konstruksi dari luar. Salah satu kegiatan pengabdian yang nantinya akan dilakukan dengan peningkatan kualitas tenaga pelaksana konstruksi dengan pelatihan cara desain konstruksi menggunakan 3D Sketchup. Sehingga dalam dunia pemasaran terhadap konsep perumahan yang berwawasan lingkungan

dapat diraih oleh para tenaga pelaksan konstruksi dari Kabupaten Sumenep sendiri.

2. METODE PENELITIAN

Kondisi yang ada sekarang dalam pasar tenaga kerja konstruksi adalah tidak terstrukturnya pola ketenaga kerjaan, kurangnya feed back ke dunia pendidikan dan pelatihan. Kondisi ini yang mengakibatkan tidak efisiennya alokasi tenaga kerja, tidak terarahnya pendidikan dan pelatihan, dan pada akhirnya memberikan kontribusi negatif akibat rendahnya mutu dan kinerjanya. Masalah yang dihadapi tenaga kerja konstruksi kita antara lain adalah kemampuan keprofesian yang bakuan kompetensinya belum ada.

Berdasarkan data permasalahan mitra pada bab pertama dapat diketahui permasalahan adalah banyaknya tenaga pelaksana konstruksi di Kabupaten Sumenep yang masih lemah dalam sebuah konsep desain yang mudah dibaca oleh masyarakat.

Kerangka penyelesaian masalah ini dapat dilakukan dengan melakukan sosialisasi dan pelatihan terhadap kelompok muda yang tergabung pada sebuah forum mahasiswa fakultas teknik program studi teknik sipil, sehingga dapat melanjutkan keinginan para pelaksana konstruksi tentang konsep desain bangunan yang berwawasan lingkungan dengan program 3D Sketchup. Hal ini bertujuan agar nantinya para penerus pelaksana konstruksi lokal dapat bersaing dengan para pelaksana konstruksi luar, bukan hanya menjadi pekerja akan tetapi berharap para pelaksana konstruksi lokal bisa sebagai peerencana dan pelaksana pengembangan dunia konstruksi di Kabupaten Sumenep.

3. HASIL DAN PEMBAHASAN

3.1 Survey dan Sosialisasi

Hasil survei terhadap masyarakat sasaran program yang tertuju pada sebuah kelompok pemuda yang terhimpun pada suatu Forum Silaturahmi Mahasiswa Fakultas Teknik (FOSFAT). Survei dilakukan untuk mengetahui tingkat

pemahaman anggota forum terhadap sebuah aplikasi 3d skethcup sebagai aplikasi lanjutan dari aplikasi autocad. Tingkat pemahaman yang di dapat dari hasil survey yang dilakukan menunjukkan bahwa dari anggota forum masih belum pernah tersentuh terhadap aaplikasi 3d sketchup sebagai aplikasi lanjutan dari aplikasi autocad.

Sosialisasi dilakukan dan diawali dengan pretest terhadap anggota Forum Silaturahmi Mahasiswa Fakultas Teknik (FOSFAT) sebagai awal penentuan tingkat pemahaman mitra terhadap program/aplikasi 3d sketchup. Hasil pretest yang di dapat dari 25 pertanyaan 10% yang bisa menjawab. Di akhir pelaksanaan sosialisasi dilakukan posttest dengan hasil 75%. Sehingga dapat diambil kesimpulan dengan adanya sosialisasi pemahaman anggota forum terhadap aplikasi 3d sketcup meningkat dan dilanjutkan dengan langkah selanjutnya dengan pelatihan aplkikasi 3d sketchup.

3.2 Pelaksanaan Pelatihan

Pelaksanaan pelatihan Pengabdian Kepada Masyarakat ini keberlanjutan dari hasil survey dan sosialisasi yang bertempat di Gedung Aula Kantor BAPPEDA Kabupaten Sumenep, pada tanggal 04 Mei 2019 jam 9.00 sampai selesai. Kegiatan pelatihan Pengabdian Kepada masyarakat ini dilakukan dengan cara memberikan pelatihan tentang bagaimana merencanakan atau merancang perumahan yang berwawasan lingkungan dengan menggunakan aplikasi 3d sketchup, sesuai dengan materi sosialisasi yang dilakukan sebelum pelaksanaan pelatihan.



Gambar 1
Pelaksanaan Kegiatan

Kegiatan ini dilakukan dan diharapkan sampai terwujudnya/sebuah gambar 3d sketchup dengan ketentuan seperti yang berlaku.

3.3 Hasil Kegiatan PKM

Semua yang telah dilaksanakan dan apa yang diberikan kepada peserta Pengabdian Kepada Masyarakat baik itu materi yang diberikan pada sosialisasi dan pelatihan membuahkan sebuah hasil aplikasi 3d sketchup dari peserta PKM dengan hasil yang sesuai dengan judul PKM “Ilustrasi, Inspirasi dan Kreasi Gambar Perumahan Berwawasan Lingkungan dengan Program 3D Sketchup”

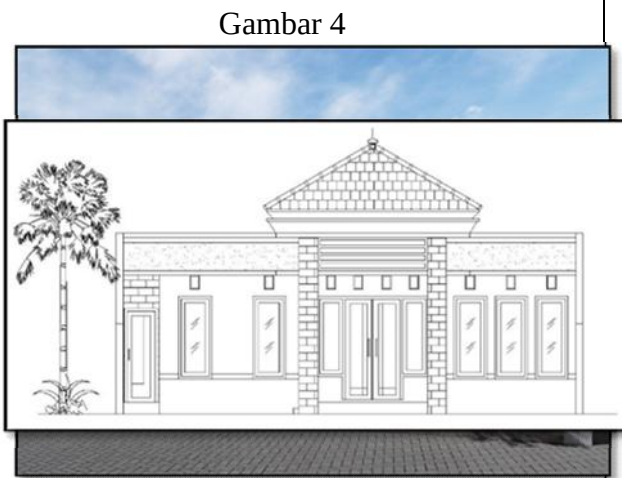
Berikut potongan-potongan gambar hasil dari aplikasi 3d sketchup yang dihasilkan oleh peserta PKM yang disesuaikan dengan kriteria perumahan yang berwawasan lingkungan.



Gambar 2
Ruang Terbuka Hijau (RTH) Perumahan



Gambar 3
Type 65 Menggunakan Aplikasi AutoCAD
2008



Type 65 Menggunakan Aplikasi 3D
Sketchup
Gambar 5
Type 85 Menggunakan Aplikasi AutoCAD
2008



Gambar 6
Type 85 Menggunakan Aplikasi 3D
Sketchup



Gambar 7

Tampak Atas Perumahan Menggunakan
Aplikasi 3D Sketchup



Gambar 8
Peribadatan Menggunakan Aplikasi 3D
Sketchup

4. KESIMPULAN

4.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil kegiatan pengabdian kepada masyarakat yang sudah dilakukan, dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Pemahaman masyarakat tentang apa yang dilaksanakan dari kegiatan Pengabdian Kepada Masyarakat ini memberikan hasil yang memuaskan, dan dapat dilihat dari hasil gambar yang dibuat oleh peserta.
2. Sketchup merupakan aplikasi desain grafis 3D (3 Dimensi) yang biasanya sering digunakan untuk membuat rumah dan beberapa aplikasi lainnya, Manfaat sketchup sangatlah banyak, di antaranya untuk membuat beberapa desain interior dan eksterior.

4.2 Saran

Perlu dilakukan sosialisasi mengenai hal kriteria perencanaan rumah layak huni yang berwawasan lingkungan dan bagi para perencana perumahan harus mengetahui syarat – syarat apa saja yang membuat rumah menjadi layak huni dan bahan material bangunan bagus sesuai standart kebutuhan SNI.

5. DAFTAR PUSTAKA

- Australian Standard Classification of Occupations, 2ndEd.1220.0, WWW.abs.gov.au/Ausstats/abs@.nf/0
- Bailey, Mike (2010); Using *Google Sketch Up*, Oregon State University
- Roskes, Bonnie (2006); *the SketchUp Book version 5*, @Last SOFTWARE
- Yoders, Jeffrey (2010); Architectural Visualization rendering the Future, Building Design+Construction(<http://www.bdcnetwork.com>)
- Google SketchUp 7 *Quick Reference Card*